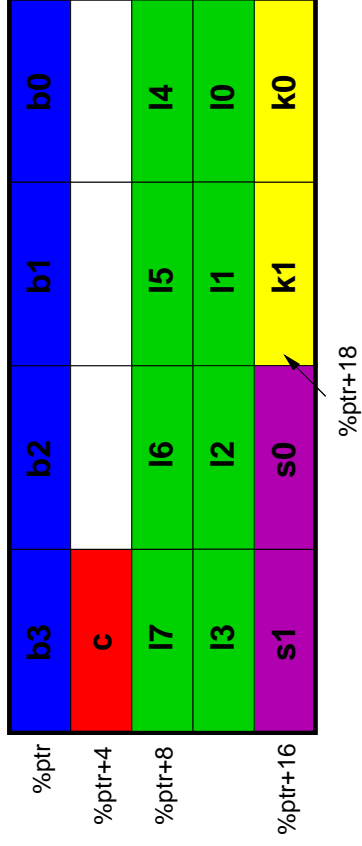


**int b;**  
**char c;**  
**long long l;**  
**short s,k;**

### Variablen im normalen Speicher



### lokale Variablen auf dem Stack

